РЕГЛАМЕНТ

Открытого онлайн конкурса «Волшебный автопарк / 2024 - ONLINE BATTLE», дата проведения 28 января 2024 года

1. Общие положения

- 1.1. Автор идеи и вдохновитель конкурса Елена Дегтярёва.
- 1.2. Конкурс проходит в режиме онлайн. Подробнее в Положении.
- **2.** Дата проведения финала конкурса 28 января 2024 года, воскресенье, в прямом эфире.

Начало в 10-00 по Мск (может уточняться).

3. Задание конкурса.

- 3.1 Сделать проект с использованием ПО Pictoblox, написанный на языке программирования Scratch или Python на заданную тематику "Волшебный автопарк" с использованием дополнения на выбор участника: Распознавание картинок, Распознавание голоса, Распознавание жестов/поз, Распознавание карточек.
- 3.2 В проекте могут быть использованы модели, с Lego WeDo 2.0, EV3, Micro:bit или Arduino.
 - 3.3 Проекты делятся на две категории:
- 1. в проекте используется только программное обеспечение Pictoblox;
- 2. в проекте используется программное обеспечение Pictoblox и дополнительное оборудование (лего, микробит, ардуино).

4. Ограничения по участию в соревнованиях.

- 4.1 Участники Конкурса распределяются по трем возрастным группам:
- первая группа: от 7 до 9 лет (включительно);
- вторая группа: от 10 до 13 лет (включительно);
- третья группа: для преподавателей (от 18 лет).
- 4.2. Участие в конкурсе индивидуальное. Коллективные работы не принимаются к рассмотрению. Один участник может направить на Конкурс не более одной работы.

5. Порядок проведения конкурса.

- 5.1. На рассмотрение судей участники конкурса предоставляют:
- 1. Видеоролик с защитой проекта (требование к видеоролику в п. 9)
- 2. Программу для Pictoblox.
- 3. Презентацию проекта (по желанию).
- 5.3. Все файлы проекта выкладываются на файлообменник с возможностью скачивания.
- 5.4. При регистрации в регистрационной форме указывается ссылка на эту папку.
- 5.5. В ходе защиты проекта в прямом эфире участники после просмотра представленного видео отвечают на на вопросы судей.

6. Регистрация:

- 6.1. Участник конкурса должен зарегистрироваться и предоставить конкурсные материалы через гугл форму не позднее 22 января 2024г. до конца дня. Подробнее в Положении соревнований.
- 6.2. Несмотря на то, что участник выступает индивидуально, он дает название своей Команде (из 1 человека).
 - 6.3. Квота на участие команд в Конкурсе 30 команд.

6.4. При большом количестве зарегистрированных команд (более квоты) проводится квалификация по присланным материалам, согласно критериям, указанным в п. 10.

7. Награждение

- 7.1. Все команды получают электронные Дипломы участников.
- 7.2. Призеры (1 2 3 место) получают Дипломы победителей, медали, а так же призы от партнеров Конкурса (при наличии).

8. Обратная связь

Все вопросы задавать в телеграм сообществе - https://t.me/online battle s и Елене Дегтяревой - https://t.me/DegtyarevaE

9. Требования к видеоролику

- 9.1. Продолжительность ролика не более 3 минут;
- 9.2. Расположение горизонтальное, как в компьютере;
- 9.3. Размер файла не более 500 Mб.;
- 9.4. Разрешение 1920 * 1080 или близкое к этому.
- 9.5. Полное отсутствие музыки при оформлении ролика. Возможно звуковое оформление, например, голос участника, звуки используемые в работе.

10. Подведение итогов

Предоставленные проекты оцениваются с использованием следующих критериев:

Nº	Критерий	Количество баллов
1	Соответствие тематике конкурса	До 10 баллов
2	Оригинальность идеи	До 10 баллов
3	Оценка видеоролика с художественной стороны	До 10 баллов
4	Сложность кода	До 10 баллов
5	Защита проекта онлайн. Ораторское мастерство.	До 10 баллов
6	Ответы на вопросы жюри	До 10 баллов
7	Сложность технического исполнения (для проектов с доп. оборудованием)	До 10 баллов

| Максимум – 60 баллов без оборудования, 70 баллов с оборудованием.

Скачать ПО PictoBlox можно по ссылке Download PictoBlox | Windows, MacOS, Linux, Chromebook, Android & iOS (thestempedia.com)

ВНИМАНИЕ!

другой важной информации находится в Положении Много соревнований.

Настоятельно рекомендуем его изучить.