ПОЛОЖЕНИЕ

Открытых онлайн соревнований по робототехнике 20 - 21 августа 2022 года «Шагалка - 2022»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет условия участия и порядок проведения Открытых онлайн соревнований по робототехнике **«Шагалка 2022»** (далее Соревнования).
- 1.2. Ссылки на настоящее Положение, Регламент соревнований, иная информация о Соревнованиях размещаются на официальном <u>Сайте Соревнований</u> http://online-battle.ru/
- 1.3. Положение и Регламент, не опубликованные на <u>Сайте Соревнований</u> <u>http://online-battle.ru/</u>, считаются недействительными.
 - 1.4. Соревнования проходят **онлайн**, в режиме реального времени.
 - 1.5. Трансляция соревнований ведется на канале в Twitch https://clck.ru/fnmGY
 - 1.6. Тренеры и участники должны уметь свободно пользоваться компьютером.
- 1.7. Тренер команды обязан быть зарегистрированным в Телеграм Сообществе https://t.me/online_battle_s сразу после подачи заявки на участие, для получения всей актуальной информации и регулярно отслеживать ее. Другим способом информирование тренеров производиться не будет.
- 1.8. Участники обязаны провести с организаторами минимум одно тестовое соединение не позднее одних суток до начала соревнований из того места, откуда будет вестись трансляция в день соревнований. В случае выявления проблем, устранить их и провести повторное тестовое соединение.

График таких соединений будет размещен в Телеграм Сообществе ($https://t.me/online\ battle\ s$).

- 1.9. Участники, подавшие заявки, должны <u>лично присутствовать</u> на соревнованиях, путем присоединения к соревнованиям в видеорежиме для выхода в эфир во время заезда. (подробные инструкции, как это сделать, будут в Телеграм Сообществе). Выступившими считаются участники, которые осуществляли заезды и были в эфире.
- 1.10. В случае невыполнения пунктов 1.8 1.9 по решению Судьи команда дисквалифицируется.

- 1.11. Соревнования проводятся на бесплатной основе.
- 1.12. Статус соревнований Международные открытые онлайн соревнования.

2. Задачи Соревнований

- 2.1. Содействие развитию творческого потенциала и ранней профориентации школьников в научно-технической сфере.
- 2.2. Популяризация научно-технического творчества и робототехники, демонстрация возможных перспектив личностного развития детей и юношества в данных сферах.

3. Организаторы Соревнований

- 3.1. Организаторами соревнований являются:
- **АНО "Центр реализации социально-значимых проектов для детей "НОВАТОР"**, ИНН 583606911347, ОГРНИП 320583500018049, адрес г. Пенза, ул. Пушкина 49.
- Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение гимназия № 42 г. Пензы (**МБОУ гимназия № 42 г.Пензы**)
 - Клуб кибернетики «УНИКУМ» (ИП Кочкина Н.Ю.), ИНН 583606911347 г. Пенза
 - **ООО «Садалмелик»**, ИНН 5803021430, г. Кузнецк, Пензенской области
- 3.2. Координатор по всем вопросам проведения Соревнований Кочкина Наталья Юрьевна тел.: +7-960-317-39-39
 - 3.3. Электронный адрес Соревнований: contest@online-battle.ru
 - 3.4. Телеграм Сообщество https://t.me/online battle s

4. Участники Соревнований

- 4.1. К участию в Соревнованиях приглашаются все желающие вне зависимости от региона и страны проживания, <u>при условии</u>, что они представят заявки и в дальнейшем будут общаться с Организаторами на русском языке.
- 4.2. Участниками соревнований могут быть как учебные, клубные организации всех типов и форм собственности, учреждения дополнительного образования, так и частные лица.
- 4.3. Возраст участников описан в п.5. Если участник младше указанного в Регламенте возраста, он имеет право принимать участие в соревнованиях.

- 4.4. В команде может быть 1-2 человека. Каждая команда обязана иметь <u>название,</u> не включающее имя и фамилию участника(ков). Весь документооборот будет использовать именно название команды.
- 4.5. В момент регистрации на каждого участника должно быть заполнено и предоставлено Организатору разрешение на обработку персональных данных ребенка и использование его изображения, подписанное законным представителем (родителем и пр.)
- 4.6. В случае, если команда одержала победу (заняла 1, 2, 3 место), организаторы соревнований вправе запросить от тренера команды справки из школы или дошкольного учреждения о том, в каком классе (группе) обучаются участники команды, для проверки выполнения командой п.4.3. настоящего Положения. (Например, если ребёнок рослый и есть сомнения в его возрасте или по другим причинам). Возможно предоставление копии свидетельства о рождении.
- 4.7. Если справка не будет предоставлена в 3-х дневный срок после запроса или п.4.3. настоящего Положения командой не будет выполнен, результаты команды аннулируются.

5. Соревнования проводятся в категориях:

1 категория: WeDo 2.0.

Возраст участников - 2-3 класс (в какой перешёл).

2 категория: МИКС.

Возраст участников - 6-7 класс (в какой перешёл).

3 категория: Lego EV3, NXT и Boost.

Возраст участников - 4-5 класс (в какой перешёл).

4 категория: Lego Spike.

Возраст участников - 4-5 класс (в какой перешёл).

Подробные требования к роботам в разных категориях описаны в Регламенте.

6. Сроки регистрации и порядок проведения соревнований

6.1. Регистрация участников:

21 июля 2022 г. — 15 августа 2022 г.

Последний день приема заявок — 15 августа 2022 г. до 23 часов 59 минут по Мск.

6.2. Сдача квалификационных видеороликов:

— 15 августа 2022 г. до 23 часов 59 минут по Мск.

6.3. Финальные соревнования:

```
1_я и 2_я категории - 20 августа 2022 г.
3_я и 4_я категории - 21 августа 2022 г.
Время начала соревнований - 11-00 по Мск.
```

- 6.4. В случае, если общее количество зарегистрированных команд во всех категориях будет менее 50, возможно проведение всех соревнований в один день. Об этом будет объявлено заранее.
 - 6.5. Квота на участие в финальных соревнованиях (в каждой категории отдельно):
 - WeDo 2.0 40 команд;
 - *МИКС* 20 команд;
 - Lego EV3, NXT и Boost 40 команд;
 - Lego Spike 20 команд.

Организаторы вправе изменить это количество по итогам регистрации, в зависимости от количества реально поданных заявок.

- 6.6. Если по окончании регистрации в одной (или нескольких) категориях количество команд будет более выделенной квоты, проводится квалификация.
- 6.7. Квалификация проводится по видео, ссылка на которое присылается на электронную почту до окончания времени регистрации. На видео робот должен выполнить задание согласно Регламента.
- 6.8. К финальным заездам допускаются команды, показавшие лучший результат в квалификации.
- 6.9 Не допускаются к Соревнованиям команды, у которых НЕ шагающие роботы, согласно Регламента.
- 6.10. Итоговая таблица команд, прошедших в финал и график выступлений, будут опубликованы в Телеграм Сообществе https://t.me/online_battle_s не позднее 3 суток до начала соревнований.
- 6.11. Команда, не попавшая в итоговую таблицу, вправе запросить, по какой причине ее не допустили до финала не позднее 2 суток до начала соревнований. После этого времени запросы не рассматриваются. Запрос производится на электронную почту contest@online-battle.ru
- 6.12. Финальные соревнования пройдут в установленное Положением время по правилам Регламента соревнований.

7. Требования к к видеоролику и программному обеспечению

- 7.1. Команды используют любое программное обеспечение.
- 7.2. Продолжительность ролика не более 4 минут.
- 7.3. На ролике должен быть виден ребёнок, член регистрирующейся команды.
- 7.4. Качество видео должно позволять рассмотреть происходящее в деталях.
- 7.5. Расположение видео горизонтальное, как в компьютере.
- 7.6. Разрешение 1920 * 1080 или близкое к этому.
- 7.7. Ролик выкладывается на _YouTube или аналогичный видеосервис. Организаторам для просмотра присылается ссылка на этот ролик.
- 7.8. Одновременно в письме **указывается время**, за которое робот выполнил задание. Указанное время может быть перепроверено Судьей.
- 7.9. Видеоролик, не выполняющий требований пп.7.2- 7.8, не рассматривается, команда не регистрируется.

8. Требования к регистрации

- 8.1. Регистрация участников производится путем заполнения <u>заявки</u> команды в электронном виде, ссылка размещена на Сайте Соревнований и только таким образом.
- 8.2. Разрешение на обработку персональных данных ребёнка и использование его изображения присылается на электронный адрес Соревнований: <u>contest@online-battle.ru</u> с указанием в теме письма названия команды.
- 8.3. Команда, не выполнившая требований, указанных в п. 8.1 и 8.2, к соревнованиям не допускается.
- 8.4. Замена участников соревнований возможна не позднее двух суток до начала соревнований. Заявка на смену участника присылается на электронную почту <u>contest@onlinebattle.ru</u> вместе с разрешением на обработку персональных данных этого ребёнка.
- 8.5. После получения заявки Организаторы <u>подтвердят</u> ее получение на указанную в заявке электронную почту. Если вы не получите такой ответ в течение суток, напишите запрос на contest@online-battle.ru

- 8.6. Каждый участник соревнований должен <u>убедиться</u> о своем включении (не включении) в итоговую таблицу не позднее 2 суток до начала соревнований.
- 8.7. При отсутствии включения в итоговую таблицу, следует немедленно известить организатора исключительно на электронную почту <u>contest@online-battle.ru</u>.
- 8.8. За сутки до начала соревнований запросы на включение в итоговую таблицу приниматься не будут.

9. Проведение соревнований

- 9.1. После окончания регистрации будет проведено организационное собрание, где вы сможете задать все ваши вопросы и протестировать качество интернет соединения. Дата и время будут указаны в Телеграм Сообществе.
 - 9.2. Соревнования проводятся по правилам, указанным в Регламенте соревнований.
- 9.3. Соревнования проводятся онлайн с прямой трансляцией в интернет. Трансляция будет записываться (официальная запись соревнования) и будет доступна в любое время.

Ссылка на интернет поток (она же - запись) будет размещена в Телеграм Сообществе.

- 9.4. <u>За 30 минут</u> до начала соревнований в каждой группе (которые будут сформированы не позднее 3 суток до начала соревнований), участники <u>должны</u> быть на связи в Телеграм Сообществе. Команда, которая не выйдет на связь, дисквалифицируется.
- 9.5. Команда, не вышедшая на связь в Телеграм Сообщество для проведения заезда до окончания заездов в ее группе, дисквалифицируется.

10. Судейство

- 10.1. Контроль и подведение итогов осуществляется Судьей (судейской коллегией).
- 10.2. Судья обладает полномочиями на протяжении всех Соревнований, все участники должны подчиняться его решениям.
- 10.3. Момент финиша робота, пересечения ограничивающих линий и прочие требования Регламента, Судья определяет исходя из того, что демонстрируется в ходе публичной трансляции соревнований.
- 10.4. Судья вправе принять любое решение, изменяющее Положение или Регламент и др., если это необходимо для справедливого принятия решения и не приводит к преимущественному положению одной из команд.

11. Апелляция

11.1. В случае спорных ситуаций и несогласия с действиями Судьи в ходе проведения соревнований, участник может подать письменную апелляцию на электронную почту организаторов с одновременным письменным обращением в Телеграм Сообщество.

В Апелляции указывается название команды, подавшей Апелляцию.

Апелляция должна быть мотивированной, со ссылкой на официальную запись трансляции и указанием времени (по часам в трансляции) возникновения спорной ситуации. Дополнительные фото и видео не рассматриваются.

Срок подачи апелляции — не позднее официального закрытия соревнований.

- 11.2. Апелляции, не удовлетворяющие требованиям п. 11.1. не рассматриваются.
- 11.3. Организаторы соревнования обязаны дать письменный ответ на апелляцию до подведения итогов соревнований, с размещением ответа в Телеграм Сообществе.

12. Награждение

- 12.1. Все зарегистрированные участники Соревнований получат именные электронные Сертификаты участников Соревнований. Тренеры Благодарственные письма за подготовку команд.
- 12.2. <u>Выступившие</u> участники Соревнований (которые были в трансляции), занявшие призовые места (1, 2, 3), награждаются именными электронными Дипломами Соревнований и медалями, а так же призами от наших партнеров при их наличии. Подробности о призах размещены на Сайте Соревнований.
- 12.3. Сроки отправки электронных Сертификатов, Дипломов, медалей и призов в течение шести рабочих дней после проведения Соревнований.
- 12.4. Организатор имеет право ввести дополнительные номинации для награждения, в случае необходимости.

13. Прочие условия

<u>Участник Соревнований (его законный представитель), а так же тренер команды,</u> подавая заявку на участие в Соревнованиях:

- 13.1. Подтверждают свое согласие с условиями настоящего Положения и Регламента соревнований.
- 13.2. Дают согласие на обработку персональных данных в целях, связанных с проведением Соревнований.
- 13.3. Соглашаются с тем, что ход соревнований будет доведен до всеобщего сведения путем размещения на официальном канале Организатора на сервисе YouTube.com, <u>twitch.tv</u> и на других официальных интернет ресурсах и соцсетях Организатора.
- 13.4. Дают согласие на использование присланных видеороликов и фрагментов из них в ходе проводимых Соревнований, а так же в дальнейшем в любых видеопрезентациях организаторов, в т.ч. выложенных в публичный доступ.
- 13.5. Организатор оставляет за собой право изменить дату, порядок проведения Соревнований, квалификации, вносить изменения в Регламент и Положение с информированием об этом участников <u>в Телеграм Сообществе</u> с тегом #изменения в регламент, если эти изменения не дают преимуществ одной из команд.

14. Меры безопасности

14.1. Педагоги – руководители команд, несут ответственность за жизнь, здоровье детей и соблюдение мер безопасности во время проведения соревнований.